effecten arena

beta-version 2.6

SEV

STADTRAUMKONZEPT
(Anpassung und Übersetzung)

INVESTOREN 2

LIEFERN BEITRAG ZU DEM

AKTIVITÄTEN

1 PROJEKT .....

AKTIVITÄTEN

VERURSACHT

...

Kosten

Möglichkeiten der Intervention

Möglichkeiten der Prävention

Erkenntnisse

AUF STRUKTUREN

3 EFFEKTE

AUF INDIVIDUEN

Wohnsituation

Ökonomische Situation

Psychosoziale Situation

Gesundheitliche Situation

...

BEDEUTEND FÜR

4 PROFITEURE

Kategorien für Investitionen
[S] finanzielle Investition mit Fokus auf soziale Rendite
[W] finanzielle Invesition mit Fokus auf Wirtschaftlichkeit
[O] organisatorische Investition ("möglich machen")
[Z] Zeit
[P] Abnahme von Produkten/Dienstleistungen des Projektes
[A] (Beitrag zu) weiteren Aktivitäten

Kategorien für Profite
[E] Einsparung
[G] Umsatz-/Gewinnsteigerung
[Z] Beitrag zur Zielerreichung

Kurzanleitung

1. Titel und Schritte der Intervention so konkret wie möglich ausfüllen (als Handlung, mit Verben). Es geht dabei auch um vorbereitende/nachgelagerte Aktivitäten.
2. Investoren benennen und mit den Aktivitäten verbinden (Pfeile). Investitonen ggf. in die Profit-Kategorien einordnen.
3. Effekte bennen und quantifizieren (mehr/weniger, größer/kleiner etc.) und mit Pfeilen Beziehungen zwischen Effekten darstellen.
4. Profiteure (Akteure die einen Vorteil durch die Effekte haben) bennen und mit den entsprechenden Effekten verbinden und in positiv und negativ unterscheiden (+/-). Profite ggf. in die (vorgegebenen) Kategorien einordnen.

Mehr Informationen auf:
www.effectenarena.nl